Singleton

Patrón que permite restringir la instanciación de una clase. Únicamente se puede instanciar 1 clase

Public class Singleton{

Private static Singleton instance = null;

Private singleton () {

-------------

-------------

}

Public void do something () {

-----------------

-----------------

}

Public static Singleton getInstance() {}

If insistence = new Singleton ();

}

Return instance;

}

Main:

Singleton.getInstance().doSomething();

Singleton var = Singleton.getInstance();

Singleton en un servidor:

Proteger un recurso compartido que por lo normal es muy caro

Si muchos hilos quieren entrar se puede usar la palabra synchronizer

Patrón Builder

Delegar la construcción de una clase compleja a una clase complementaria

Public class Phone{

Cámara;

Radio;

touchID;

waterproof;}

public,Phone(pCamara,pRadio , pTouchID, waterproof){

----------

----------

}

Phone p1 = new Phone (null, null, TouchID, null);

Public Phone camara{

} X no se debe de hacer

Public class Phone {

Cámara;

Radio;

touchID;

waterproof;}

private Phone(Builder buider){

this.camara = builder builde

}

Public static class builder

Public class builder {withcamara)

Cámara;

Radio;

touchID;

waterproof;}

this{